

Comparativa sintáctica entre los lenguajes de programación java y groovy

Syntactic comparative between Java and Groovy programming languages

Rosa Isela Zarco Maldonado

Universidad Autónoma del Estado de México, México

zamrtct@hotmail.com

Joel Ayala de la Vega

Universidad Autónoma del Estado de México, México

joelayala2001@yahoo.com.mx

Oziel Lugo Espinosa

Universidad Autónoma del Estado de México, México

ozieluz@hotmail.com

Alfonso Zarco Hidalgo

Universidad Autónoma del Estado de México, México

azarcox@hotmail.com

Hipólito Gómez Ayala

Universidad Autónoma del Estado de México, México

escribeme88@gmail.com

Número 08. Julio - Diciembre 2015

Resumen

Uno de los lenguajes que lleva varios años de vida y que permanece como uno de los más importantes debido a sus diversas características que permiten la creación de aplicaciones de software, es el lenguaje Java. Java es un lenguaje que permite el desarrollo para aplicaciones de dispositivos móviles, de escritorio, corporativas y de igual manera para el entorno web. Por otro lado, el área de desarrollo de lenguajes de programación se mantiene en un gran dinamismo. En el 2003 aparece el lenguaje de programación Groovy, este lenguaje conserva una sintaxis familiar a Java pero con características particulares. Tanto Groovy como Java son Lenguajes Orientados a Objetos y se ejecutan sobre una Máquina

Virtual. La intención de éste escrito es realizar una comparativa sintáctica de los lenguajes Java y Groovy para observar las particularidades de cada uno, y de esta manera, facilitar a los programadores la implementación de sus proyectos

Palabras clave: Programación Orientada a Objetos, modularidad, métodos, polimorfismo, encapsulamiento, jerarquía, tipificación, concurrencia, persistencia.

Abstract

One of the languages that takes several years of life, and remains as one of the most important due to their different characteristics that allow for the creation of software applications, is the Java language. Java is a language that allows development for mobile devices, desktop applications, corporate as well as for the web environment. Development of programming languages on the other hand, maintains a great dynamism. In 2003 the Groovy programming language, this language retains a syntax familiar to Java but with particular characteristics. Both Groovy and Java are object-oriented languages and running on a Virtual machine. The intention of this written is to perform a syntactic comparison of Java and Groovy languages to observe the particularities of each one, and in this way, facilitate the developers projects implementation.

Keywords: object-oriented programming, modularity, methods, polymorphism, encapsulation, hierarchy, classification, concurrency, persistence.